Изображение выглядит как графическая вставка, Графика, мультфильм

Автоматически созданное описание

**УТВЕРЖДАЮ**

**Зам. директора КМПО**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.Ф. Гасанов**

**«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.**

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**По дисциплине: МДК 01.01 Разработка программных модулей**

**Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»**

**Студент группы 302ИС-22 Алиса Маршинина**

**ТЕМА: Разработка системы классов для приложения «Склад»**

Дата выдачи задания «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Срок сдачи проекта «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

**Москва 2024**

**Перечень вопросов, подлежащих разработке:**

ВВЕДЕНИЕ

1. АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

1.1. Информационное обеспечение задачи

1.2. Обзор и анализ существующих программных решений

1.3. Постановка задачи. Структура входной и выходной информации

2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ КЛАССОВ

2.1. Построение модели системы

2.2. Описание главного модуля

2.3. Описание спецификаций к модулям

2.4. Описание модулей

2.5. Расчет сложности алгоритма

3. ОТЛАДКА И ТЕСТИРОВАНИЕ СИСТЕМЫ КЛАССОВ

3.1. Описание тестовых наборов модулей

3.4. Описание применения средств отладки

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЯ

**Исходные данные:** 27.02.2006 №152-ФЗ, 27.02.2006 №149-ФЗ, 26.07.2017 №187-ФЗ, ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207, ГОСТ 19.005–85, ГОСТ 19.105–78

**Перечень разрабатываемых материалов для визуализации:** диаграмма классов, сценарий работы приложения, блок-схемы (не менее двух), дизайн приложения.

**Ресурс для хранения полного исходного кода и записки:**

<https://github.com/prog-kmpo/302IS-22>

Задание выдал:

Руководитель курсового проекта Л. Б. Гусятинер

Задание приняла к исполнению А. С. Маршинина

*Рассмотрено*

на заседании предметно-цикловой комиссии

информационных технологий и системного

администрирования

Протокол № \_\_\_от «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Председатель ПЦК \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_